



UnISALESIANO

Centro Universitário Católico Salesiano Auxilium

UNISALESIANO

ARAÇATUBA / SP

ARAÇATUBA / SP

TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE JOGOS 2010B

HORÁRIOS		2º TERMO A		4º TERMO A		
SEGUNDA		SEGUNDA		SEGUNDA		
19:05 às 19:55	S14A	EMPREENDEDORISMO- CLEIDE		LAB2	IA - ALEXANDRE	
19:55 às 20:45		EMPREENDEDORISMO- CLEIDE			IA - ALEXANDRE	
20:45 às 21:00		INTERVALO			INTERVALO	
21:00 às 21:50	S14A			S14A	LING MEIOS AUDIOVISUAIS - VITAL	
21:50 às 22:40					LING MEIOS AUDIOVISUAIS - VITAL	
22:40 às 23:20					LAB 3	IA - ALEXANDRE
TERÇA		TERÇA		TERÇA		
19:05 às 19:55	LAB3	COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS		LAB1	PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO	
19:55 às 20:45		COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS			PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO	
20:45 às 21:00		INTERVALO			INTERVALO	
21:00 às 21:50		INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA			S14A	ROTEIRO DE JOGOS - HERCULES
21:50 às 22:40		INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA				ROTEIRO DE JOGOS - HERCULES
22:40 às 23:20		INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA				PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO
QUARTA		QUARTA		QUARTA		
19:05 às 19:55	LAB3	MODELAGEM E ANIMAÇÃO-FRANCIS		S14A	ROTEIRO DE JOGOS - HERCULES	
19:55 às 20:45		MODELAGEM E ANIMAÇÃO-FRANCIS			ROTEIRO DE JOGOS - HERCULES	
20:45 às 21:00		INTERVALO			INTERVALO	
21:00 às 21:50		MODELAGEM E ANIMAÇÃO-FRANCIS			LAB 5	GERENCIAMENTO DE PROJETOS - SERGIO
21:50 às 22:40		MODELAGEM E ANIMAÇÃO-FRANCIS				GERENCIAMENTO DE PROJETOS - SERGIO
22:40 às 23:20			LAB 4	IA - ALEXANDRE		
QUINTA		QUINTA		QUINTA		
19:05 às 19:55	LAB3	COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS		LAB1	DIRECTX - PEDRO	
19:55 às 20:45		COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS			DIRECTX - PEDRO	
20:45 às 21:00		INTERVALO			INTERVALO	
21:00 às 21:50		COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS			PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO	
21:50 às 22:40		COMPUTAÇÃO GRÁFICA APLICAD A JOGOS 3D-FRANCIS			PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO	
22:40 às 23:20				PROG. APLICADA A JOGOS - PEDRO		
SEXTA		SEXTA		SEXTA		
19:05 às 19:55	S14A	FUNDAMENTOS DO DESIGN DE JOGOS - FRANCIS		LAB1	DIRECTX - PEDRO	
19:55 às 20:45		FUNDAMENTOS DO DESIGN DE JOGOS - FRANCIS			DIRECTX - PEDRO	
20:45 às 21:00		INTERVALO			INTERVALO	
21:00 às 21:50	LAB3	INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA				
21:50 às 22:40		INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA				
22:40 às 23:20		INTROD. PROGRAMAÇÃO O.O.-LUCILENA				